

**ชื่อเรื่อง** การใช้กิจกรรมเกมการศึกษาเพื่อพัฒนาทักษะการจับคู่รูปเหมือนของนักเรียนที่มีความบกพร่องทางสติปัญญา ศูนย์การศึกษาพิเศษประจำจังหวัดอ่างทอง

**ผู้วิจัย** นายสุวิทย์ อัญธปัญญา

**ปีการศึกษา** 2567

### บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์ เพื่อเป็นการพัฒนาทักษะการจับคู่รูปเหมือนของนักเรียนที่มีความบกพร่องทางสติปัญญา ศูนย์การศึกษาพิเศษประจำจังหวัดอ่างทอง ประชากรและกลุ่มตัวอย่างเพื่อพัฒนาทักษะการจับคู่รูปเหมือนของนักเรียนที่มีความบกพร่องทางสติปัญญา ศูนย์การศึกษาพิเศษประจำจังหวัดอ่างทองจำนวน 4 คน ปีการศึกษา 2567 เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยแผนการจัดกิจกรรมเกมการศึกษาประเมินความสามารถในการจับคู่ รูปเหมือน โดยใช้เกมการศึกษา เกมจับคู่รูปทรง เกมจับคู่รูปผักผลไม้ เกมจับคู่รูปสัตว์ แบบสอบถามความพึงพอใจ สถิติที่ใช้ในงานวิจัย การแจกแจงความถี่ ผลการวิจัยพบว่า 1. นักเรียนที่ผ่านเกณฑ์การตัดสินในการพัฒนาทักษะการจับคู่รูปเหมือนของนักเรียนที่มีความบกพร่องทางสติปัญญา ตามที่กำหนดไว้จำนวน 2 คน นักเรียนที่ผ่านเกณฑ์การตัดสินในการพัฒนาทักษะการจับคู่รูปเหมือน จำนวน 2 คน

---

ที่อยู่อ้างอิง (URL) : <https://publish.vichakan.net/show/1135>

วันที่ดำเนินการเผยแพร่ : 3 เมษายน 2568

พิมพ์ : วันที่ 3 พฤษภาคม 2569 เวลา 13.38 น.