บทคัดย่อดึงจากฐานข้อมูล จัดหน้าด้วยระบบอัตโนมัติ ไม่ใช่ต้นฉบับจากผู้เผยแพร่

ชื่อเรื่อง การใช้กิจกรรมเกมการศึกษาเพื่อพัฒนาทักษะการจับคู่รูปเหมือนของนักเรียน ที่มีความบกพร่องทางสติปัญญา ศูนย์การศึกษาพิเศษประจำจังหวัดอ่างทอง

ผู้วิจัย นายสุวิทย์ อัญธปัญญา

ปีการศึกษา 2567

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์ เพื่อเป็นการพัฒนาทักษะการจับคู่รูปเหมือนของนักเรียนที่มีความบกพร่องทางสติปัญญา ศูนย์การศึกษาพิเศษประจำจังหวัดอ่างทองประชากรและกลุ่มตัวอย่างเพื่อพัฒนาทักษะการจับคู่ รูปเหมือนของนักเรียนที่มีความบกพร่องทางสติปัญญา ศูนย์การศึกษาพิเศษประจำจังหวัดอ่างทองจำนวน 4 คน ปีการศึกษา 2567 เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยแผนการจัดกิจกรรมเกมการศึกษาประเมินความสามารถในการจับคู่ รูปเหมือน โดยใช้เกมการศึกษา เกมจับคู่รูปทรง เกมจับคู่รูปผักผลไม้เกมจับคู่รูปสัตว์ แบบสอบถามความพึง พอใจ สถิติที่ใช้ในงานวิจัย การแจกแจงความถี่ ผลการวิจัยพบว่า1.นักเรียนที่ผ่านเกณฑ์การตัดสินในการพัฒนาทักษะการจับคู่รูปเหมือนของนักเรียนที่มีความบกพร่องทางสติปัญญา ตามที่กำหนดไว้จำนวน 2 คน นักเรียนที่ผ่านเกณฑ์การตัดสินในการพัฒนาทักษะการจับคู่รูป เหมือน จำนวน 2 คน

ที่อยู่อ้างอิง (URL) : https://publish.vichakan.net/show/1135
วันที่ดำเนินการเผยแพร่ : 3 เมษายน 2568
พิมพ์ : วันที่ 11 พฤศจิกายน 2569 เวลา 05.23 น.