

**ชื่อเรื่อง**      นวัตกรรม Scratch game บูรณาการสู่การแก้ไขปัญหาทักษะการสื่อสารภาษาอังกฤษ

**ผู้วิจัย**        นางสาวนิลาวรรณ แยมเต่า

**ปีการศึกษา**    2568

#### บทคัดย่อ

โรงเรียนบ้านคลองหลวงได้สร้างนวัตกรรม SAVE BKL Model เพื่อพัฒนาบุคลากร ผู้เรียนและการจัดการเรียนรู้สู่ศตวรรษที่ 21 เพื่อเน้นให้ผู้เรียนได้ลงมือปฏิบัติและครูผู้สอนเป็นผู้ชี้แนะ ดังนั้นทางผู้จัดทำจึงได้เล็งเห็นว่า SAVE BKL Model เป็นนวัตกรรมที่ครอบคลุมครบทั้ง 3Rs8Cs จึงนำมาพัฒนาและต่อยอดในชั้นเรียน

ปัจจุบันการเรียนการสอนเน้นการท่องจำซึ่งไม่เกิดจากความเข้าใจโดยแท้จริงทำให้นักเรียนไม่สามารถอ่านสะกดคำหรืออ่านออกเสียงได้และไม่เข้าใจความหมาย เมื่อคำศัพท์มากขึ้นการจำของนักเรียนไม่สามารถจดจำคำศัพท์ได้รวมทั้งขาดทักษะการคิดตัดสินใจเพื่อแก้ไขปัญหา ทางผู้จัดทำจึงจัดทำ นวัตกรรม Scratch game บูรณาการสู่การแก้ไขปัญหาทักษะการสื่อสารภาษาอังกฤษเพื่อพัฒนาทักษะการแก้ไขปัญหาของนักเรียนบูรณาการกับวิชาภาษาอังกฤษให้ผู้เรียนได้ลงมือปฏิบัติด้วยตนเอง ซึ่งมีความจำเป็นในชีวิตประจำวันและเป็นประโยชน์สำหรับการศึกษาระดับสูงต่อไป

---

ที่อยู่อ้างอิง (URL) : <https://publish.vichakan.net/show/1256>

วันที่ดำเนินการเผยแพร่ : 31 พฤษภาคม 2568

พิมพ์ : วันที่ 6 พฤษภาคม 2569 เวลา 01.38 น.