

**ชื่อเรื่อง** รายงานผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้เกมสูตรคูณเร็ว

**ผู้วิจัย** นางสาวจิตติมนต์ ชาวตร

**ปีการศึกษา** 2568

### บทคัดย่อ

บทคัดย่อ

รายงานนวัตกรรมฉบับนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาและส่งเสริมทักษะการคิดคำนวณและการจดจำสูตรคูณ

ของนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4-6 โรงเรียนบ้านสามัคคี ปีการศึกษา 2568 ผ่านกิจกรรม "เกมสูตรคูณเร็ว" ซึ่งเป็นกิจกรรมที่ออกแบบให้มีความสนุกสนานและกระตุ้นให้นักเรียนเกิดการเรียนรู้เชิงรุกนวัตกรรมนี้ช่วยสร้าง

บรรยากาศการเรียนรู้ที่ผ่อนคลายลดความวิตกกังวลต่อวิชาคณิตศาสตร์และส่งผลให้นักเรียนสามารถจดจำสูตรคูณ

ได้อย่างถูกต้องและรวดเร็วมากยิ่งขึ้น

Abstract

This innovation report aims to develop and enhance the multiplication memorization and calculation skills of primary school students at Ban Samakkhi School, academic year 2025, through the activity called "Fast Multiplication Game." This activity is designed to be enjoyable and stimulating, encouraging students to engage in active learning. The innovation helps create a relaxed learning environment, reduces anxiety towards mathematics, and enables students to memorize multiplication tables more accurately and quickly. The results show that students are more interested in learning and can recall multiplication facts faster after participating in the game-based activity.

---

ที่อยู่อ้างอิง (URL) : <https://publish.vichakan.net/show/1371>

วันที่ดำเนินการเผยแพร่ : 10 กรกฎาคม 2568

พิมพ์ : วันที่ 1 กรกฎาคม 2569 เวลา 23.24 น.