

ชื่อเรื่อง การใช้เกมคอมพิวเตอร์ เพื่อแก้ปัญหาทักษะการใช้เมาส์ ของนักเรียน ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 1

ผู้วิจัย นายอิศรา กรณามิตร

ปีการศึกษา 2568

บทคัดย่อ

การศึกษาวิจัยครั้งนี้มีจุดมุ่งหมายเพื่อแก้ปัญหาทักษะการใช้เมาส์ของนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2558 จากผลสำรวจพบว่านักเรียนจำนวน 8 คน มีปัญหาเรื่องการใช้เมาส์ได้ไม่คล่อง ควบคุมเมาส์ไม่ค่อยได้ จำนวน 8 คน จึงทำให้มีผลกระทบ ในการปฏิบัติงานเกี่ยวกับวิชาคอมพิวเตอร์ เพราะการใช้เมาส์เป็นสิ่งจำเป็นในการเรียนรู้วิชาคอมพิวเตอร์เป็นอย่างมาก

ผลจากการวิจัยปรากฏว่า นักเรียนมีความพยายามและสามารถควบคุมเมาส์ได้ดีขึ้น และมีความมั่นใจในการปฏิบัติงานวิชาคอมพิวเตอร์มากขึ้น มีการพัฒนาการใช้เมาส์ที่ดีขึ้นซึ่งวัดได้จากเกณฑ์การทำคะแนนโดยใช้เกมคอมพิวเตอร์ฝึการใช้เมาส์

ที่อยู่อ้างอิง (URL) : <https://publish.vichakan.net/show/1612>

วันที่ดำเนินการเผยแพร่ : 25 กันยายน 2568

พิมพ์ : วันที่ 3 พฤษภาคม 2569 เวลา 14.24 น.