บทคัดย่อดึงจากฐานข้อมูล จัดหน้าด้วยระบบอัตโนมัติ ไม่ใช่ต้นฉบับจากผู้เผยแพร่

ชื่อเรื่อง การแก้ปัญหาการเรียนรู้ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง เลขยกกำลัง ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนชนแดนวิทยาคม ด้วยกระบวนการจัดการโดยใช้เกม

ผู้วิจัย นางสาวจุฑารัตน์ รอดนิล

ปีการศึกษา 2567

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีจุดประสงค์ 1) เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง เลขยกกำลัง ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ก่อนและหลังการจัดการเรียนรู้โดยใช้เกม 2) เพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง เลขยกกำลัง ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ให้สูงกว่าเกณฑ์ร้อยละ 60

ประชากรเป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนชนแดนวิทยาคม ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2567 จำนวน 131 คน เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยได้แก่ กระบวนการจัดการเรียนรู้โดยใช้เกม แบบทดสอบ เรื่อง เลขยกกำลัง จำนวน 20 ข้อ แผนการจัดการเรียนรู้ เรื่อง เลขยกกำลัง สถิติที่ใช้ในการวิจัย ร้อยละ ค่าเฉลี่ย

ผลการวิจัยพบว่า

1) ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง เลขยกกำลัง ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โดยใช้แบบฝึกทักษะหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน

2) ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง เลขยกกำลัง ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่จัดการจัดการเรียนรู้โดยใช้เกม สูงกว่าเกณฑ์ร้อยละ 60

ที่อยู่อ้างอิง (URL) : https://publish.vichakan.net/show/1615
วันที่ดำเนินการเผยแพร่ : 29 กันยายน 2568
พิมพ์ : วันที่ 6 กันยายน 2569 เวลา 18.50 น.