

**ชื่อเรื่อง** การใช้โปรแกรม paint (เพ้นท์) เพื่อแก้ปัญหาทักษะการใช้เมาส์ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3

**ผู้วิจัย** นายเจษฎากร ศรีแสง

**ปีการศึกษา** 2566

#### บทคัดย่อ

บทคัดย่อ

ชื่องานวิจัย การใช้โปรแกรม paint (เพ้นท์) เพื่อแก้ปัญหาทักษะการใช้เมาส์ ของนักเรียนชั้น  
ประถมศึกษาปีที่ 3

ชื่อผู้วิจัย นายเจษฎากร ศรีแสง

กลุ่มสาระการเรียนรู้ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

บทคัดย่อ

การศึกษาวิจัยครั้งนี้มีจุดมุ่งหมายเพื่อแก้ปัญหาทักษะการใช้เมาส์ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ปีการศึกษา 2566 จากการสำรวจพบว่านักเรียนจำนวน 15 คน มีปัญหาเรื่องการใช้เมาส์ได้ไม่คล่อง ควบคุมเมาส์ไม่ค่อยได้ จำนวน 10 คน จึงทำให้มีผลกระทบในการปฏิบัติงานเกี่ยวกับวิชาคอมพิวเตอร์ เพราะการใช้เมาส์เป็นสิ่งจำเป็นในการเรียนรู้วิชาคอมพิวเตอร์เป็นอย่างมาก

ผลจากการวิจัยปรากฏว่านักเรียนมีความพยายามและสามารถควบคุมเมาส์ได้ดีขึ้น และมีความมั่นใจในการปฏิบัติงานวิชาการคอมพิวเตอร์มากขึ้น มีการพัฒนาการใช้เมาส์ที่ดีขึ้น

ที่อยู่อ้างอิง (URL) : <https://publish.vichakan.net/show/443>

วันที่ดำเนินการเผยแพร่ : 5 สิงหาคม 2566

พิมพ์ : วันที่ 17 มิถุนายน 2569 เวลา 20.20 น.