

ชื่อเรื่อง การแก้ปัญหาการคูณ โดยใช้เกมการศึกษาของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3

ผู้วิจัย พิชามพร คล้ายพยอม

ปีการศึกษา 2566

บทคัดย่อ

วิจัยในชั้นเรียน

ชื่อเรื่อง : การแก้ปัญหาการคูณ โดยใช้เกมการศึกษาของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3

ชื่อผู้วิจัย : นางสาวพิชาพร คล้ายพยัคฆ์

รายวิชา : คณิตศาสตร์

หลักการและเหตุผล

ในวิชาคณิตศาสตร์พื้นฐานที่สำคัญอย่างหนึ่งก็คือ การคิดคำนวณ ได้แก่ การบวก การลบ การคูณ และการหาร ถ้านักเรียนมีทักษะการคิดคำนวณที่ไม่ดี การเรียนคณิตศาสตร์ให้ดีขึ้นนั้นก็ทำได้ยาก

จากการได้ทดสอบนักเรียนรุ่นที่ผ่านๆ มา ได้พบปัญหา คือ นักเรียนมีทักษะการคูณเลข และหารเลขที่ไม่ดี โดยส่วนมากจะคูณผิดและหารผิด หรือบางคนทำได้แต่ทำได้ช้ามาก จึงทำการสอบถามนักเรียนเกี่ยวกับปัญหานี้ ปรากฏว่า นักเรียนส่วนมากไม่เข้าใจในวิธีการคิด และส่วนมากทำไม่ได้เพราะท่องสูตรคูณไม่ได้ หรือท่องได้แต่ท่องได้ช้ามาก จึงทำให้เกิดความคิดที่จะแก้ปัญหาในเรื่องการท่องสูตรคูณนี้ นอกจากนี้นักเรียนจะต้องใช้การท่องสูตรคูณ

ในการคิดคำนวณแล้ว นักเรียนยังสามารถนำไปใช้ในชีวิตประจำวันได้อีกด้วย

งานวิจัยชิ้นนี้จะศึกษาวิจัยนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนบ้านบก จำนวน 13 คน

ดังนั้นผู้วิจัยจึงได้พยายามหาแนวทางที่จะช่วยให้นักเรียนสามารถท่องสูตรคูณได้ และสามารถนำไปใช้ในการเรียน และชีวิตประจำวันได้

วัตถุประสงค์ของการวิจัย

- ให้นักเรียนตระหนักถึงความสำคัญ และประโยชน์ของการท่องสูตรคูณ
- นักเรียนสามารถท่องสูตรคูณได้อย่างถูกต้อง และรวดเร็ว
- นักเรียนสามารถนำไปใช้ในการเรียน และชีวิตประจำวันได้

ที่อยู่อ้างอิง (URL) : <https://publish.vichakan.net/show/699>

วันที่ดำเนินการเผยแพร่ : 15 สิงหาคม 2567

พิมพ์ : วันที่ 18 ตุลาคม 2567 เวลา 17.24 น.