

ชื่อเรื่อง การสืบค้นสถานที่ที่น่าสนใจในเขตอุทยานประวัติศาสตร์กำแพงเพชร ด้วยเทคโนโลยีสารสนเทศสู่บอร์ดเกมการศึกษา เพื่อพัฒนาความรู้ ความเข้าใจ รายวิชาประวัติศาสตร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

ผู้วิจัย นาง สุทิพย์ ศิริเรือง

ปีการศึกษา 2567

บทคัดย่อ

4.1 ผลการดำเนินการ

ครูผู้สอนจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยการสืบค้นสถานที่ที่น่าสนใจในเขตอุทยานประวัติศาสตร์กำแพงเพชร ด้วยเทคโนโลยีสารสนเทศสู่บอร์ดเกมการศึกษา เพื่อพัฒนาความรู้ ความเข้าใจ รายวิชาประวัติศาสตร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

4.2 ผลสัมฤทธิ์

4.2.1 นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนบ้านหนองกรด จำนวน 10 คน เมื่อเรียนด้วยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ โดยการสืบค้นสถานที่ที่น่าสนใจในเขตอุทยานประวัติศาสตร์กำแพงเพชร ด้วยเทคโนโลยีสารสนเทศสู่บอร์ดเกมการศึกษา เพื่อพัฒนาความรู้ ความเข้าใจ รายวิชาประวัติศาสตร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 พบว่า นักเรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน

4.2.2 นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนบ้านหนองกรด จำนวน 10 คน มีความพึงพอใจต่อการเรียนรู้โดยการสืบค้นสถานที่ที่น่าสนใจในเขตอุทยานประวัติศาสตร์กำแพงเพชร ด้วยเทคโนโลยีสารสนเทศสู่บอร์ดเกมการศึกษา เพื่อพัฒนาความรู้ ความเข้าใจ รายวิชาประวัติศาสตร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 มีค่า T เฉลี่ยเท่ากับ 4.76 ($T = 4.76$ $SD = 0.23$) แสดงว่าอยู่ในระดับพอใจมากที่สุด

ที่อยู่อ้างอิง (URL) : <https://publish.vichakan.net/show/720>

วันที่ดำเนินการเผยแพร่ : 20 สิงหาคม 2567

พิมพ์ : วันที่ 10 เมษายน 2568 เวลา 14.18 น.