

ชื่อเรื่อง การพัฒนาคำศัพท์ภาษาอังกฤษโดยใช้เกมบิงโก เรื่อง Food สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนเทศบาลศรีบุญยานุสรณ์

ผู้วิจัย นางสาวทิพย์สุดา สันธนะติก

ปีการศึกษา 2567

บทคัดย่อ

ชื่อเรื่องงานวิจัย การพัฒนาคำศัพท์ภาษาอังกฤษโดยใช้เกมบิงโก เรื่อง Food สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ปีการศึกษา 2567 ชื่อผู้ทำวิจัย นางสาวทิพย์สุดา สันธนะติก กลุ่มสาระการเรียนรู้ ภาษาต่างประเทศ (ภาษาอังกฤษ) บทคัดย่อ งานวิจัยเรื่อง การพัฒนาคำศัพท์ภาษาอังกฤษโดยใช้เกมบิงโก เรื่อง Food สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาทักษะการเรียนรู้และจดจำคำศัพท์ภาษาอังกฤษในหัวข้อ Food ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ผ่านการใช้กิจกรรมเกมบิงโก ซึ่งเป็นเกมที่ช่วยส่งเสริมการมีส่วนร่วมและความสนใจในการเรียนของนักเรียน อีกทั้งยังส่งเสริมการจดจำคำศัพท์ได้อย่างมีประสิทธิภาพ กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้คือ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 จำนวน 42 คน โดยใช้แบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียนเพื่อวัดผลการพัฒนาคำศัพท์ภาษาอังกฤษ และใช้กิจกรรมเกมบิงโกเป็นเครื่องมือหลักในการสอนและพัฒนาคำศัพท์ในชั้นเรียน การเก็บรวบรวมข้อมูลดำเนินการในระยะเวลา 4 สัปดาห์ โดยใช้กิจกรรมเกมบิงโกในชั่วโมงกิจกรรมลดเวลาเรียนเพิ่มเวลารู้ ทั้งหมด 4 ครั้ง ผลการวิจัยพบว่า นักเรียนมีพัฒนาการทางด้านการจดจำคำศัพท์ภาษาอังกฤษในหัวข้อ Food อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ โดยคะแนนเฉลี่ยหลังการทดลองสูงกว่าคะแนนเฉลี่ยก่อนการทดลอง นอกจากนี้ นักเรียนยังมีทัศนคติเชิงบวกต่อการเรียนรู้คำศัพท์ภาษาอังกฤษผ่านเกมบิงโก โดยเห็นว่ากิจกรรมดังกล่าวสนุกสนานและมีส่วนร่วม ทำให้นักเรียนรู้สึกผ่อนคลายและเปิดรับการเรียนรู้มากขึ้น ผลการศึกษานี้แสดงให้เห็นว่า การใช้เกมบิงโกเป็นสื่อการสอนสามารถช่วยพัฒนาการเรียนรู้คำศัพท์ภาษาอังกฤษได้อย่างมีประสิทธิภาพ และเป็นแนวทางที่สามารถนำไปประยุกต์ใช้ในการพัฒนาทักษะการเรียนรู้ภาษาอังกฤษในหัวข้ออื่น ๆ ได้เช่นกัน

ที่อยู่อ้างอิง (URL) : <https://publish.vichakan.net/show/834>

วันที่ดำเนินการเผยแพร่ : 22 ตุลาคม 2567

พิมพ์ : วันที่ 10 เมษายน 2568 เวลา 13.44 น.