



Vichakan.net

<https://publish.vichakan.net>

## ใบตอบรับการเผยแพร่ผลงานวิชาการ

24 กุมภาพันธ์ 2568

เรื่อง ตอบรับการเผยแพร่บทความ

เรียน สุทัตตา แดงศิริ

ตามที่ท่านได้ส่งข้อมูลบทความ ชื่อเรื่อง เกมสนุก เรียนรู้พยัญชนะไทย: พัฒนาทักษะสมอง EF  
สู่การเรียนรู้ที่ยั่งยืน เพื่อดำเนินการเผยแพร่บนเว็บไซต์ วิชาการดอทเน็ต (Vichakan.net) เมื่อวันที่ 24 กุมภาพันธ์ 2568  
นั้น

ทางเว็บไซต์วิชาการดอทเน็ต ขอรับรองว่า ข้อมูลของท่านได้เผยแพร่บนเว็บไซต์ วิชาการดอทเน็ต  
รายละเอียดดังนี้

ที่อยู่อ้างอิง (URL) : <https://publish.vichakan.net/show/1043>

วันที่ดำเนินการเผยแพร่ : 24 กุมภาพันธ์ 2568

หวังเป็นอย่างยิ่งว่าข้อมูลที่เผยแพร่แล้วนี้ จะเป็นประโยชน์ต่อผู้ที่สนใจ และเป็นแนวทาง  
ในการประยุกต์ใช้ให้เกิดประโยชน์ต่อการศึกษาต่อไป

ขอแสดงความนับถือ  
เว็บไซต์วิชาการดอทเน็ต  
[www.Vichakan.net](http://www.Vichakan.net)

ชื่อเรื่อง เกมสนุก เรียนรู้พยัญชนะไทย: พัฒนาทักษะสมอง EF สู่อ่านที่ดียิ่งขึ้น

ผู้วิจัย สุทัตตา แดงศิริ

ปีการศึกษา 2568

## บทคัดย่อ

### 1. ความสำคัญของผลการปฏิบัติงานที่เป็นเลิศ (Best Practice)

"เกมสนุก เรียนรู้พยัญชนะไทย: พัฒนาทักษะสมอง EF สู่อ่านที่ดียิ่งขึ้น" เป็นการพัฒนาแนวปฏิบัติที่เป็นเลิศ (Best Practice) ด้านการเรียนรู้พยัญชนะไทย ก - ฮ ผ่านกิจกรรมเกมการศึกษาในระดับปฐมวัย ซึ่งเป็นสิ่งสำคัญที่ช่วยส่งเสริมพัฒนาการด้านภาษาของเด็กให้มีความแข็งแรงพร้อมกับพัฒนาทักษะทางสมอง (Executive Functions: EF) ซึ่งเป็นรากฐานของการคิดวิเคราะห์ วางแผน การควบคุมอารมณ์ และการตัดสินใจอย่างมีเหตุผล

ทักษะเหล่านี้มีบทบาทสำคัญในการป้องกันและแก้ไขปัญหาเสพติดในสถานศึกษา เนื่องจากเด็กที่มี EF ที่ดีจะสามารถตัดสินใจอย่างรอบคอบ หลีกเลี่ยงพฤติกรรมเสี่ยงและ มีความสามารถในการควบคุมตนเองได้ดี

การส่งเสริมการเรียนรู้พยัญชนะไทยผ่านเกมการศึกษาพยัญชนะไทย ก - ฮ เป็นรากฐานของการอ่านและการเขียน ซึ่งเป็นทักษะพื้นฐานในการเรียนรู้ทุกสาขาวิชา

หากเด็กสามารถเรียนรู้และจดจำพยัญชนะไทยได้อย่างสนุกสนานและเป็นธรรมชาติผ่านกิจกรรมที่เหมาะสม จะช่วยให้พวกเขามีความมั่นใจและความสนใจในการเรียนรู้มากขึ้น

การใช้เกมการศึกษาเป็นสื่อกลางในการเรียนรู้พยัญชนะไทยช่วยให้เด็กได้ฝึกฝน การคิดวิเคราะห์ ความจำ และการแก้ปัญหา เช่น เกมจับคู่พยัญชนะกับภาพ, เกมบิงโกพยัญชนะ, เกมเรียงลำดับตัวอักษร

เกมเหล่านี้ทำให้เด็กจดจำพยัญชนะไทยได้ง่ายขึ้นและยังช่วยเสริมสร้างกระบวนการคิดที่ซับซ้อน

ซึ่งเป็นพื้นฐานของการพัฒนาทักษะทางสมอง (EF) ที่ช่วยให้เด็กสามารถควบคุมพฤติกรรมของตนเอง วางแผน ตัดสินใจ และแก้ไขปัญหาได้อย่างมีประสิทธิภาพ การพัฒนา EF ตั้งแต่ระดับปฐมวัย มีความสำคัญอย่างยิ่ง

เพราะจะช่วยให้เด็กมีความสามารถในการจัดการตนเองและเผชิญกับปัญหาต่างๆ ได้อย่างมีประสิทธิภาพ ในอนาคตได้ดียิ่งขึ้น

ที่อยู่อ้างอิง (URL) : <https://publish.vichakan.net/show/1043>

วันที่ดำเนินการเผยแพร่ : 24 กุมภาพันธ์ 2568

พิมพ์ : วันที่ 4 เมษายน 2568 เวลา 14.45 น.