Vichakan.net
https://publish.vichakan.net

ใบตอบรับการเผยแพร่ผลงานวิชาการ

31 พฤษภาคม 2568

เรื่อง ตอบรับการเผยแพร่บทคัดย่อ
เรียน นางสาวนิลาวรรณ แย้มเต่า

ตามที่ท่านได้ส่งข้อมูลบทคัดย่อ ชื่อเรื่อง นวัตกรรม Scratch game บูรณาการสู่การแก้ไขปัญหาทักษะการสื่อสารภาษาอังกฤษ เพื่อดำเนินการเผยแพร่บนเว็บไซต์ วิชาการดอทเน็ต (Vichakan.net) เมื่อวันที่ 31 พฤษภาคม 2568 นั้น

ทางเว็บไซต์วิชาการดอทเน็ต ขอรับรองว่า ข้อมูลของท่านได้เผยแพร่บทเว็บไซต์ วิชาการดอทเน็ต รายละเอียดดังนี้

ที่อยู่อ้างอิง (URL) : https://publish.vichakan.net/show/1256
วันที่ดำเนินการเผยแพร่ : 31 พฤษภาคม 2568

หวังเป็นอย่างยิ่งว่าข้อมูลที่เผยแพร่แล้วนี้ จะเป็นประโยชน์ต่อผู้ที่สนใจ และเป็นแนวทางในการประยุกต์ใช้ให้เกิดประโยชน์ต่อการศึกษาต่อไป

ขอแสดงความนับถือ
เว็บไซต์วิชาการดอทเน็ต
www.Vichakan.net

บทคัดย่อดึงจากฐานข้อมูล จัดหน้าด้วยระบบอัตโนมัติ ไม่ใช่ต้นฉบับจากผู้เผยแพร่

ชื่อเรื่อง นวัตกรรม Scratch game บูรณาการสู่การแก้ไขปัญหาทักษะการสื่อสารภาษาอังกฤษ

ผู้วิจัย นางสาวนิลาวรรณ แย้มเต่า

ปีการศึกษา 2568

บทคัดย่อ

โรงเรียนบ้านคลองหลวงได้สร้างนวัตกรรม SAVE BKL Model เพื่อพัฒนาบุคลากร ผู้เรียนและการจัดการเรียนรู้สู่ศตวรรษที่ 21 เพื่อเน้นให้ผู้เรียนได้ลงมือปฏิบัติและครูผู้สอนเป็นเพียงผู้ชี้แนะ ดังนั้นทางผู้จัดทำจึงได้เล็งเห็นว่า SAVE BKL Model เป็นนวัตกรรมที่คลอบคลุมครบทั้ง 3Rs8Cs จึงนำมาพัฒนาและต่อยอดในชั้นเรียน

ปัจจุบันการเรียนการสอนเน้นการท่องจำซึ่งไม่เกิดจากความเข้าใจโดยแท้จึงทำให้นักเรียนไม่สามารถอ่านสะกดคำหรืออ่านออกเสียงได้และไม่เข้าใจความหมาย เมื่อคำศัพท์มากขึ้นการจำของนักเรียนไม่สามารถจดจำคำศัพท์ได้รวมทั้งขาดทักษะการคิดตัดสินใจเพื่อแก้ไขปัญหา ทางผู้จัดทำจึงจัดทำ นวัตกรรม Scratch game บูรณาสู่การแก้ไขปัญหาทักษะการสื่อสารภาษาอังกฤษเพื่อพัฒนาทักษะการแก้ไขปัญหาของนักเรียนบูรณาการกับวิชาภาษาอังกฤษให้ผู้เรียนได้ลงมือปฏิบัติด้วยตนเอง ซึ่งมีความจำเป็นในชีวิตประจำวันและเพื่อเป็นประโยชน์สำหรับการศึกษาระดับสูงต่อไป

ที่อยู่อ้างอิง (URL) : https://publish.vichakan.net/show/1256
วันที่ดำเนินการเผยแพร่ : 31 พฤษภาคม 2568
พิมพ์ : วันที่ 25 พฤศจิกายน 2569 เวลา 19.33 น.