



Vichakan.net

<https://publish.vichakan.net>

ใบตอบรับการเผยแพร่ผลงานวิชาการ

2 มิถุนายน 2568

เรื่อง ตอบรับการเผยแพร่บทความ

เรียน นางอังอร แสวานี

ตามที่ท่านได้ส่งข้อมูลบทความ ชื่อเรื่อง สื่อเกมทางการศึกษา “บอร์ดเกมไม้ดอกไม้ประดับ”
เพื่อดำเนินการเผยแพร่บนเว็บไซต์ วิชาการดอทเน็ต (Vichakan.net) เมื่อวันที่ 2 มิถุนายน 2568 นั้น

ทางเว็บไซต์วิชาการดอทเน็ต ขอรับรองว่า ข้อมูลของท่านได้เผยแพร่บนเว็บไซต์ วิชาการดอทเน็ต
รายละเอียดดังนี้

ที่อยู่อ้างอิง (URL) : <https://publish.vichakan.net/show/1260>

วันที่ดำเนินการเผยแพร่ : 2 มิถุนายน 2568

หวังเป็นอย่างยิ่งว่าข้อมูลที่เผยแพร่แล้วนี้ จะเป็นประโยชน์ต่อผู้ที่สนใจ และเป็นแนวทาง
ในการประยุกต์ใช้ให้เกิดประโยชน์ต่อการศึกษาต่อไป

ขอแสดงความนับถือ
เว็บไซต์วิชาการดอทเน็ต
www.Vichakan.net

ชื่อเรื่อง สื่อเกมทางการศึกษา “บอร์ดเกมไม้ดอกไม้ประดับ”

ผู้วิจัย นางอังอร แสวานี

ปีการศึกษา 2567

บทคัดย่อ

ชื่อผลงาน รายงานผลการใช้สื่อเกมทางการศึกษา “บอร์ดเกมไม้ดอกไม้ประดับ” เพื่อสร้างความรู้

ความเข้าใจทางการเรียน เรื่อง ไม้ดอกไม้ประดับ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4

ชื่อผู้จัดทำผลงาน นางอังอร แสวานี

ตำแหน่ง ครู วิทยฐานะครูชำนาญการ

บทคัดย่อ

การดำเนินงานครั้งนี้ มีวัตถุประสงค์ (1) เพื่อศึกษาความก้าวหน้าในการเรียนรู้จากการจัดการเรียนรู้ รายวิชาการงานอาชีพ เรื่อง ไม้ดอกไม้ประดับ โดยใช้สื่อเกมทางการศึกษา “บอร์ดเกมไม้ดอกไม้ประดับ”

(2) เพื่อศึกษาความคิดเห็นของนักเรียนที่มีต่อสื่อเกมทางการศึกษา “บอร์ดเกมไม้ดอกไม้ประดับ”

(3) เพื่อศึกษาประสิทธิภาพของสื่อเกมทางการศึกษา “บอร์ดเกมไม้ดอกไม้ประดับ” ในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ รายวิชาการงานอาชีพ เรื่อง ไม้ดอกไม้ประดับ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4

กลุ่มเป้าหมายที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้เป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4/1 จำนวน 30 คน ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2567 โรงเรียนเทศบาล ๒ วัดแก้วจันทรากรม เครื่องมือที่ใช้ได้แก่ (1) แผนการจัดการเรียนรู้โดยใช้การจัดการเรียนรู้เชิงรุก เรื่อง ไม้ดอกไม้ประดับ (2) แบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน (3) ใบงานเชิงสร้างสรรค์ และ(4) สื่อเกมทางการศึกษา “บอร์ดเกมไม้ดอกไม้ประดับ” โดยนำไปใช้กับกลุ่มเป้าหมาย ระหว่างการจัดการเรียนรู้ให้ผู้เรียนทำกิจกรรมเชิงรุกเพื่อเรียนรู้ เรื่อง ไม้ประดับ หลังจากจบการจัดการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ สรุปความรู้ด้วย การใช้สื่อเกมทางการศึกษา “บอร์ดเกมไม้ดอกไม้ประดับ” และทดสอบความรู้ความเข้าใจด้วยการทำแบบทดสอบท้ายหน่วย จากนั้นจึงประเมินวิเคราะห์ความเหมาะสมของการจัดการเรียนรู้ และประเมินวิเคราะห์ความรู้ความเข้าใจของผู้เรียน

ผลการดำเนินการพบว่า ประสิทธิภาพของสื่อเกมทางการศึกษา “บอร์ดเกมไม้ดอกไม้ประดับ” เพื่อสร้างความรู้ความเข้าใจ เรื่อง ไม้ดอกไม้ประดับ ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/1 มีประสิทธิภาพ 88.11/80.00 (เทียบเท่ากับเกณฑ์มาตรฐาน 80/80) มีความก้าวหน้าทางการเรียนโดยการใช้สื่อเกมทางการศึกษา “บอร์ดเกมไม้ดอกไม้ประดับ” ที่ร้อยละ 35.00 มากกว่าเกณฑ์ที่กำหนด มีคะแนนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่าง มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.05 และนักเรียนมีความพึงพอใจหลังการใช้สื่อเกมทางการศึกษา “บอร์ดเกมไม้ดอกไม้ประดับ” อยู่ในระดับ ดี

ที่อยู่อ้างอิง (URL) : <https://publish.vichakan.net/show/1260>

วันที่ดำเนินการเผยแพร่ : 2 มิถุนายน 2568

พิมพ์ : วันที่ 17 มิถุนายน 2569 เวลา 20.20 น.