



Vichakan.net

<https://publish.vichakan.net>

ใบตอบรับการเผยแพร่ผลงานวิชาการ

7 มิถุนายน 2568

เรื่อง ตอบรับการเผยแพร่บทความ

เรียน สุเมธี มีบุญ

ตามที่ท่านได้ส่งข้อมูลบทความ ชื่อเรื่อง วิจัยในชั้นเรียน เรื่อง การแก้ไขปัญหาการเขียน
ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๓ โดยใช้เกมการศึกษา เพื่อดำเนินการเผยแพร่บนเว็บไซต์ วิชาการดอทเน็ต
(Vichakan.net) เมื่อวันที่ 7 มิถุนายน 2568 นั้น

ทางเว็บไซต์วิชาการดอทเน็ต ขอรับรองว่า ข้อมูลของท่านได้เผยแพร่บนเว็บไซต์ วิชาการดอทเน็ต
รายละเอียดดังนี้

ที่อยู่อ้างอิง (URL) : <https://publish.vichakan.net/show/1274>

วันที่ดำเนินการเผยแพร่ : 7 มิถุนายน 2568

หวังเป็นอย่างยิ่งว่าข้อมูลที่เผยแพร่แล้วนี้ จะเป็นประโยชน์ต่อผู้ที่สนใจ และเป็นแนวทาง
ในการประยุกต์ใช้ให้เกิดประโยชน์ต่อการศึกษาต่อไป

ขอแสดงความนับถือ
เว็บไซต์วิชาการดอทเน็ต
www.Vichakan.net

ชื่อเรื่อง วิจัยในชั้นเรียน เรื่อง การแก้ไขปัญหาคณิตศาสตร์ ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๓ โดยใช้เกมการศึกษา

ผู้วิจัย สุเมธี มีบุญ

ปีการศึกษา 2567

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเขียนของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๓ โดยใช้เกมการศึกษาเพื่อประสิทธิภาพ ประชากรที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๓ โรงเรียนมัธยมบ้านบางกะปิ สำนักงานเขตบางกะปิ กรุงเทพมหานคร ปีการศึกษา ๒๕๖๗ จำนวน ๑ ห้องเรียน โดยมีนักเรียนที่เป็นกลุ่มตัวอย่าง ๑๕ จำนวน คน ซึ่งได้มาจากการสุ่มแบบเจาะจง

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยประกอบด้วย แบบทดสอบก่อนและหลังทำการฝึกทักษะการเขียน ซึ่งเป็นแบบทดสอบในการทดสอบการเขียนจากคำพื้นฐาน เพื่อใช้ในการวัดผลการเขียนของนักเรียนที่เป็นกลุ่มตัวอย่างในการวิจัย และใช้เกมการศึกษาในการฝึกทักษะการเขียนของนักเรียน

ผลการวิจัยสรุปได้ดังนี้

จากการวิจัยพบว่านักเรียนจำนวน ๑๕ คน มีทักษะการเขียนก่อนใช้เกมการศึกษา ต่ำกว่าเกณฑ์ทั้งหมด โดยผลจากการวิเคราะห์ข้อมูลก่อนใช้เกมการศึกษาพบว่าการเขียนของนักเรียนอยู่ในเกณฑ์ต่ำ โดยคิดเป็นร้อยละ ๕๖.๖๗ และพบว่าหลังใช้เกมการศึกษา การเขียนนักเรียนมีผลการเขียนที่พัฒนาดีขึ้นกว่าเดิม

ที่อยู่อ้างอิง (URL) : <https://publish.vichakan.net/show/1274>

วันที่ดำเนินการเผยแพร่ : 7 มิถุนายน 2568

พิมพ์ : วันที่ 3 พฤษภาคม 2569 เวลา 14.24 น.