



Vichakan.net

<https://publish.vichakan.net>

ใบตอบรับการเผยแพร่ผลงานวิชาการ

19 มิถุนายน 2568

เรื่อง ตอบรับการเผยแพร่บทความ

เรียน นายอนุสรณ์ เชียงรอด

ตามที่ท่านได้ส่งข้อมูลบทความ ชื่อเรื่อง พัฒนาเกมอินเตอร์แอคทีฟ เพื่อดำเนินการเผยแพร่บนเว็บไซต์ วิชาการดอทเน็ต (Vichakan.net) เมื่อวันที่ 19 มิถุนายน 2568 นั้น

ทางเว็บไซต์วิชาการดอทเน็ต ขอรับรองว่า ข้อมูลของท่านได้เผยแพร่บนเว็บไซต์ วิชาการดอทเน็ต รายละเอียดดังนี้

ที่อยู่อ้างอิง (URL) : <https://publish.vichakan.net/show/1304>

วันที่ดำเนินการเผยแพร่ : 19 มิถุนายน 2568

หวังเป็นอย่างยิ่งว่าข้อมูลที่เผยแพร่แล้วนี้ จะเป็นประโยชน์ต่อผู้ที่สนใจ และเป็นแนวทาง ในการประยุกต์ใช้ให้เกิดประโยชน์ต่อการศึกษาต่อไป

ขอแสดงความนับถือ
เว็บไซต์วิชาการดอทเน็ต
www.Vichakan.net

ชื่อเรื่อง พัฒนาเกมอินเตอร์แอคทีฟ

ผู้วิจัย นายอนุสรณ์ เชียงรอด

ปีการศึกษา 2567

บทคัดย่อ

บทคัดย่อ

การศึกษาค้นคว้าครั้งนี้ มีวัตถุประสงค์เพื่อสร้างและหาประสิทธิภาพของสื่อการเรียนรู้ เกมอินเตอร์แอคทีฟ

"กฎหมายใกล้ตัว" ให้มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 80/80

เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนก่อนเรียนและหลังเรียน และเพื่อศึกษาความคิดเห็นของผู้เรียนที่มีต่อ

สื่อการเรียนรู้ เกมอินเตอร์แอคทีฟ "กฎหมายใกล้ตัว" รายวิชาสังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

โรงเรียนองค์การบริหารส่วนจังหวัดอุดรดิตถ์ โดยประชากรที่ใช้ในการศึกษาค้นคว้าครั้งนี้ คือ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

โรงเรียนองค์การบริหารส่วนจังหวัดอุดรดิตถ์ ปีการศึกษา 2567 จำนวน 77 คน กลุ่มตัวอย่าง ได้แก่

นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1/1 โรงเรียนองค์การบริหารส่วนจังหวัดอุดรดิตถ์ ที่กำลังศึกษาอยู่ในภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา

2567 จำนวน 1 ห้องเรียน รวมทั้งสิ้น 18 คน เครื่องมือที่ใช้ในการรวบรวมข้อมูล ได้แก่

แผนการจัดการเรียนรู้ที่ใช้สื่อการเรียนรู้ เกมอินเตอร์แอคทีฟ "กฎหมายใกล้ตัว" รายวิชาสังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนองค์การบริหารส่วนจังหวัดอุดรดิตถ์ โดยใช้โปรแกรมสำเร็จรูปสถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

ผลการศึกษาพบว่า

1. ประสิทธิภาพของ สื่อการเรียนรู้ เกมอินเตอร์แอคทีฟ "กฎหมายใกล้ตัว" รายวิชาสังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 มีประสิทธิภาพตามสูงกว่าที่กำหนด 80/80 คือ มีประสิทธิภาพโดยเฉลี่ยรวมเท่ากับ 85.83/86.11

2. ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนก่อนเรียนและหลังเรียน โดยใช้สื่อการเรียนรู้ เกมอินเตอร์แอคทีฟ

"กฎหมายใกล้ตัว" รายวิชาสังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

นักเรียนมีคะแนนเฉลี่ยก่อนเรียนมีค่าเท่ากับ 8.22 และคะแนนเฉลี่ยหลังเรียนมีค่าเท่ากับ 17.22

นักเรียนมีคะแนนเฉลี่ยหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

3. ผลการศึกษาความคิดเห็นของผู้เรียนที่มีต่อ สื่อการเรียนรู้ เกมอินเตอร์แอคทีฟ "กฎหมายใกล้ตัว" รายวิชาสังคมศึกษา

ศาสนาและวัฒนธรรม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนองค์การบริหารส่วนจังหวัดอุดรดิตถ์ โดยเฉลี่ยรวมอยู่

ในระดับเห็นด้วยอย่างยิ่ง ($\bar{x} = 4.62$, $S.D = 0.31$)

ที่อยู่อ้างอิง (URL) : <https://publish.vichakan.net/show/1304>

วันที่ดำเนินการเผยแพร่ : 19 มิถุนายน 2568

พิมพ์ : วันที่ 17 มีนาคม 2569 เวลา 18.22 น.