



Vichakan.net

<https://publish.vichakan.net>

## ใบตอบรับการเผยแพร่ผลงานวิชาการ

10 กรกฎาคม 2568

เรื่อง ตอบรับการเผยแพร่บทความ

เรียน นางสาวจิตติมนต์ ชาวตร

ตามที่ท่านได้ส่งข้อมูลบทความ ชื่อเรื่อง รายงานผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้เกมสื่อดิจิทัลเร็ว  
เพื่อดำเนินการเผยแพร่บนเว็บไซต์ วิชาการดอทเน็ต (Vichakan.net) เมื่อวันที่ 10 กรกฎาคม 2568 นั้น

ทางเว็บไซต์วิชาการดอทเน็ต ขอรับรองว่า ข้อมูลของท่านได้เผยแพร่บนเว็บไซต์ วิชาการดอทเน็ต  
รายละเอียดดังนี้

ที่อยู่อ้างอิง (URL) : <https://publish.vichakan.net/show/1371>

วันที่ดำเนินการเผยแพร่ : 10 กรกฎาคม 2568

หวังเป็นอย่างยิ่งว่าข้อมูลที่เผยแพร่แล้วนี้ จะเป็นประโยชน์ต่อผู้ที่สนใจ และเป็นแนวทาง  
ในการประยุกต์ใช้ให้เกิดประโยชน์ต่อการศึกษาต่อไป

ขอแสดงความนับถือ  
เว็บไซต์วิชาการดอทเน็ต  
[www.Vichakan.net](http://www.Vichakan.net)

**ชื่อเรื่อง** รายงานผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้เกมสูตรคูณเร็ว

**ผู้วิจัย** นางสาวจิตติมนต์ ชาวตร

**ปีการศึกษา** 2568

### บทคัดย่อ

บทคัดย่อ

รายงานนวัตกรรมฉบับนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาและส่งเสริมทักษะการคิดคำนวณและการจดจำสูตรคูณ

ของนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4-6 โรงเรียนบ้านสามัคคี ปีการศึกษา 2568 ผ่านกิจกรรม "เกมสูตรคูณเร็ว" ซึ่งเป็นกิจกรรมที่ออกแบบให้มีความสนุกสนานและกระตุ้นให้นักเรียนเกิดการเรียนรู้เชิงรุกนวัตกรรมนี้ช่วยสร้าง

บรรยากาศการเรียนรู้ที่ผ่อนคลายลดความวิตกกังวลต่อวิชาคณิตศาสตร์และส่งผลให้นักเรียนสามารถจดจำสูตรคูณ

ได้อย่างถูกต้องและรวดเร็วมากยิ่งขึ้น

Abstract

This innovation report aims to develop and enhance the multiplication memorization and calculation skills of primary school students at Ban Samakkhi School, academic year 2025, through the activity called "Fast Multiplication Game." This activity is designed to be enjoyable and stimulating, encouraging students to engage in active learning. The innovation helps create a relaxed learning environment, reduces anxiety towards mathematics, and enables students to memorize multiplication tables more accurately and quickly. The results show that students are more interested in learning and can recall multiplication facts faster after participating in the game-based activity.

---

ที่อยู่อ้างอิง (URL) : <https://publish.vichakan.net/show/1371>

วันที่ดำเนินการเผยแพร่ : 10 กรกฎาคม 2568

พิมพ์ : วันที่ 30 เมษายน 2569 เวลา 15.18 น.