Vichakan.net
https://publish.vichakan.net

ใบตอบรับการเผยแพร่ผลงานวิชาการ

25 กรกฎาคม 2568

เรื่อง ตอบรับการเผยแพร่บทคัดย่อ
เรียน นางสาวนวพร สีทองสา

ตามที่ท่านได้ส่งข้อมูลบทคัดย่อ ชื่อเรื่อง นวัตกรรมการเรียนเสมือนจริง AR (Augmented Reality) ช่วยสอน ของนักศึกษา ศกร.ระดับตำบลหนองกุง โดยใช้แอพพิเคชั่น Artivive เพื่อดำเนินการเผยแพร่บนเว็บไซต์วิชาการดอทเน็ต (Vichakan.net) เมื่อวันที่ 25 กรกฎาคม 2568 นั้น

ทางเว็บไซต์วิชาการดอทเน็ต ขอรับรองว่า ข้อมูลของท่านได้เผยแพร่บทเว็บไซต์ วิชาการดอทเน็ต รายละเอียดดังนี้

ที่อยู่อ้างอิง (URL) : https://publish.vichakan.net/show/1425
วันที่ดำเนินการเผยแพร่ : 25 กรกฎาคม 2568

หวังเป็นอย่างยิ่งว่าข้อมูลที่เผยแพร่แล้วนี้ จะเป็นประโยชน์ต่อผู้ที่สนใจ และเป็นแนวทางในการประยุกต์ใช้ให้เกิดประโยชน์ต่อการศึกษาต่อไป

ขอแสดงความนับถือ
เว็บไซต์วิชาการดอทเน็ต
www.Vichakan.net

บทคัดย่อดึงจากฐานข้อมูล จัดหน้าด้วยระบบอัตโนมัติ ไม่ใช่ต้นฉบับจากผู้เผยแพร่

ชื่อเรื่อง นวัตกรรมการเรียนเสมือนจริง AR (Augmented Reality) ช่วยสอน ของนักศึกษา ศกร.ระดับตำบลหนองกุง โดยใช้แอพพิเคชั่น Artivive

ผู้วิจัย นางสาวนวพร สีทองสา

ปีการศึกษา 2568

บทคัดย่อ

เทคโนโลยี มีบทบาทสำคัญในการใช้ชีวิตประจำวันของมนุษย์ เป็นตัวแปรที่ช่วยให้ก้าวเข้าสู่โลกอีกใบ
โลกที่ดึงพื้นที่ที่อยู่สุดขอบฟ้ามาอยู่ตรงหน้าได้ในชั่วพริบตา AR
จึงเป็นเทคโนโลยีที่แห่งโลกจินตนาการที่จะนำพาโลกแห่งความเป็นจริง และความเสมือนจริงเข้าด้วยกัน
และนอกจากนี้เทคโนโลยี AR หรือ Augmented Reality สามารถนำไปประยุกต์ใช้ในด้านต่าง ๆ ได้อย่างหลากหลาย

จากการศึกษาข้อมูลรายงานผลการทดสอบปลายภาคเรียนที่ ๒ ปีการศึกษา 256๗ ของสำนักงาน
ส่งเสริมการเรียนรู้ประจำจังหวัดมหาสารคาม
จากการสังเกตในชั้นเรียนร่วมกับการสอบถามจากครูผู้สอนพบว่าผู้เรียนยังต้องการสื่อการสอนที่ส่งเสริมการเรียนรูที่ทันสมัย
ซึ่งเป็นความสามารถพื้นฐานของมนุษย์ ให้สามารถดำรงชีวิตอยู่ในสังคมได้อย่างมีความสุข

จากการศึกษาแนวทางการแก้ปัญหาพบว่า การใช้นวัตกรรม เรื่อง นวัตกรรมการเรียนเสมือนจริง AR (Augmented Reality) ช่วยสอน ของนักศึกษา ศกร.ระดับตำบลหนองกุง โดยใช้แอพพิเคชั่น Artivive เป็นเครื่องมือในการจัดการสอน
เพื่อให้ผู้เรียนได้ศึกษาเนื้อหาการเรียน และช่วยดึงดูดความสนใจผู้เรียนให้สนใจบทเรียน
คณะผู้จัดทำจึงได้เล็งเห็นความสำคัญในการพัฒนาสื่อการสอนนวัตกรรม เรื่อง การเรียนเสมือนจริง AR (Augmented Reality) ช่วยสอน ของนักศึกษา ศกร.ระดับตำบลหนองกุง โดยใช้แอพพิเคชั่น Artivive เพื่อให้กลุ่มเป้าหมาย นักศึกษา
และผู้ที่สนใจสามารถเรียนรู้ได้ทุกที่ทุกเวลาอย่างมีคุณภาพ ตามพระราชบัญญัติส่งเสริมการเรียนรู้ พ.ศ.2566
ที่มุ่งหวังให้เป็นการเรียนรู้ตลอดชีวิต การเรียนรู้เพื่อการพัฒนาตนเอง
และการเรียนรู้เพื่อคุณวุฒิตามระดับได้อย่างมีประสิทธิภาพ

ที่อยู่อ้างอิง (URL) : https://publish.vichakan.net/show/1425
วันที่ดำเนินการเผยแพร่ : 25 กรกฎาคม 2568
พิมพ์ : วันที่ 11 พฤศจิกายน 2569 เวลา 06.26 น.