



Vichakan.net

<https://publish.vichakan.net>

ใบตอบรับการเผยแพร่ผลงานวิชาการ

25 กรกฎาคม 2568

เรื่อง ตอบรับการเผยแพร่บทความ

เรียน นางสาวนพพร สีทองสา

ตามที่ท่านได้ส่งข้อมูลบทความ ชื่อเรื่อง นวัตกรรมการเรียนรู้เสมือนจริง AR (Augmented Reality) ช่วยสอน ของนักศึกษา ศร.ระดับตำบลหนองกุง โดยใช้แอปพลิเคชัน Artivive เพื่อดำเนินการเผยแพร่บนเว็บไซต์ วิชาการต่อเน็ต (Vichakan.net) เมื่อวันที่ 25 กรกฎาคม 2568 นั้น

ทางเว็บไซต์วิชาการต่อเน็ต ขอรับรองว่า ข้อมูลของท่านได้เผยแพร่บนเว็บไซต์ วิชาการต่อเน็ต รายละเอียดดังนี้

ที่อยู่อ้างอิง (URL) : <https://publish.vichakan.net/show/1425>

วันที่ดำเนินการเผยแพร่ : 25 กรกฎาคม 2568

หวังเป็นอย่างยิ่งว่าข้อมูลที่เผยแพร่แล้วนี้ จะเป็นประโยชน์ต่อผู้ที่สนใจ และเป็นแนวทางในการประยุกต์ใช้ให้เกิดประโยชน์ต่อการศึกษาต่อไป

ขอแสดงความนับถือ
เว็บไซต์วิชาการต่อเน็ต
www.Vichakan.net

ชื่อเรื่อง นวัตกรรมการเรียนรู้เสมือนจริง AR (Augmented Reality) ช่วยสอน ของนักศึกษา ศกร.ระดับตำบลหนองกุง โดยใช้แอปพลิเคชัน Artivive

ผู้วิจัย นางสาวนพร สีทองสา

ปีการศึกษา 2568

บทคัดย่อ

เทคโนโลยี มีบทบาทสำคัญในการใช้ชีวิตประจำวันของมนุษย์ เป็นตัวแปรที่ช่วยให้ก้าวเข้าสู่โลกอีกใบ โลกที่ตึงพื้นที่ที่อยู่สุดขอบฟ้ามาอยู่ตรงหน้าได้ในชั่วพริบตา AR จึงเป็นเทคโนโลยีที่แห่งโลกจินตนาการที่จะนำพาโลกแห่งความเป็นจริง และความเสมือนจริงเข้าด้วยกัน และนอกจากนี้เทคโนโลยี AR หรือ Augmented Reality สามารถนำไปประยุกต์ใช้ในด้านต่าง ๆ ได้อย่างหลากหลาย

จากการศึกษาข้อมูลรายงานผลการทดสอบปลายภาคเรียนที่ ๒ ปีการศึกษา 256๗ ของสำนักงานส่งเสริมการเรียนรู้ประจำจังหวัดมหาสารคาม

จากการสังเกตในชั้นเรียนร่วมกับการสอบถามจากครูผู้สอนพบว่าผู้เรียนยังต้องการสื่อการสอนที่ส่งเสริมการเรียนรู้ที่ทันสมัย ซึ่งเป็นความสามารถพื้นฐานของมนุษย์ ให้สามารถดำรงชีวิตอยู่ในสังคมได้อย่างมีความสุข

จากการศึกษาแนวทางการแก้ปัญหาพบว่า การใช้นวัตกรรม เรื่อง นวัตกรรมการเรียนรู้เสมือนจริง AR (Augmented Reality) ช่วยสอน ของนักศึกษา ศกร.ระดับตำบลหนองกุง โดยใช้แอปพลิเคชัน Artivive เป็นเครื่องมือในการจัดการสอน เพื่อให้ผู้เรียนได้ศึกษาเนื้อหาการเรียน และช่วยดึงดูดความสนใจผู้เรียนให้สนใจบทเรียน คณะผู้จัดทำจึงได้เล็งเห็นความสำคัญในการพัฒนาสื่อการสอนนวัตกรรม เรื่อง การเรียนรู้เสมือนจริง AR (Augmented Reality) ช่วยสอน ของนักศึกษา ศกร.ระดับตำบลหนองกุง โดยใช้แอปพลิเคชัน Artivive เพื่อให้กลุ่มเป้าหมาย นักศึกษา และผู้ที่สนใจสามารถเรียนรู้ได้ทุกที่ทุกเวลาอย่างมีคุณภาพ ตามพระราชบัญญัติส่งเสริมการเรียนรู้ พ.ศ.2566 ที่มุ่งหวังให้เป็นการเรียนรู้ตลอดชีวิต การเรียนรู้เพื่อการพัฒนาตนเอง และการเรียนรู้เพื่อคุณวุฒิตามระดับได้อย่างมีประสิทธิภาพ

ที่อยู่อ้างอิง (URL) : <https://publish.vichakan.net/show/1425>

วันที่ดำเนินการเผยแพร่ : 25 กรกฎาคม 2568

พิมพ์ : วันที่ 3 พฤษภาคม 2569 เวลา 17.00 น.