



Vichakan.net

<https://publish.vichakan.net>

ใบตอบรับการเผยแพร่ผลงานวิชาการ

27 เมษายน 2567

เรื่อง ตอบรับการเผยแพร่บทความ

เรียน วนิดา วัชรมานะกุล

ตามที่ท่านได้ส่งข้อมูลบทความ ชื่อเรื่อง การพัฒนาหนังสือภาพคำกลอน เกมและสื่อภาษาสร้างสรรค์ เพื่อส่งเสริมทักษะทางภาษาสำหรับเด็กปฐมวัยชั้นปีที่ 3 เพื่อดำเนินการเผยแพร่บนเว็บไซต์ วิชาการดอทเน็ต (Vichakan.net) เมื่อวันที่ 27 เมษายน 2567 นั้น

ทางเว็บไซต์วิชาการดอทเน็ต ขอรับรองว่า ข้อมูลของท่านได้เผยแพร่บนเว็บไซต์ วิชาการดอทเน็ต รายละเอียดดังนี้

ที่อยู่อ้างอิง (URL) : <https://publish.vichakan.net/show/473>

วันที่ดำเนินการเผยแพร่ : 27 เมษายน 2567

หวังเป็นอย่างยิ่งว่าข้อมูลที่เผยแพร่แล้วนี้ จะเป็นประโยชน์ต่อผู้ที่สนใจ และเป็นแนวทางในการประยุกต์ใช้ให้เกิดประโยชน์ต่อการศึกษาต่อไป

ขอแสดงความนับถือ
เว็บไซต์วิชาการดอทเน็ต
www.Vichakan.net

ชื่อเรื่อง การพัฒนาหนังสือภาพคำกลอน เกมและสื่อภาษาสร้างสรรค์
เพื่อส่งเสริมทักษะทางภาษาสำหรับเด็กปฐมวัยชั้นปีที่ 3

ผู้วิจัย วนิตา วัชรมานะกุล

ปีการศึกษา 2567

บทคัดย่อ

งานวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์คือ 1) เพื่อพัฒนาหนังสือภาพคำกลอน เกมและสื่อภาษา

สร้างสรรค์ สำหรับเด็กปฐมวัยชั้นปีที่ 3 2) เพื่อศึกษาประสิทธิภาพของหนังสือภาพคำกลอน เกมและสื่อภาษาสร้างสรรค์
3) เพื่อเปรียบเทียบทักษะทักษะทางภาษาของเด็กปฐมวัยก่อนและหลังการจัดประสบการณ์โดยใช้หนังสือภาพคำกลอน
เกมและสื่อภาษาสร้างสรรค์ สำหรับเด็กปฐมวัยชั้นปีที่ 3 และ 4)

เพื่อศึกษาความพึงพอใจของเด็กปฐมวัยที่มีต่อหนังสือภาพคำกลอน เกมและสื่อภาษาสร้างสรรค์
กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้เป็นเด็กปฐมวัยชั้นปีที่ 3 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2566 โรงเรียนเทศบาล ๓
(โศภนพิทยาคูณานุสรณ์) อำเภอหาดใหญ่ จังหวัดสงขลา จำนวน 25 คน แบบวิจัยใช้แบบกลุ่มเดียววัดก่อนและหลัง
เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูลเป็นเครื่องมือที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น ประกอบด้วย หนังสือภาพคำกลอน
เกมและสื่อภาษาสร้างสรรค์ สำหรับเด็กปฐมวัยชั้นปีที่ 3 แผนการจัดประสบการณ์การใช้หนังสือภาพคำกลอน
เกมและสื่อภาษาสร้างสรรค์ 7 แผน แบบวัดคุณภาพของหนังสือภาพคำกลอน เกมและสื่อภาษาสร้างสรรค์
สำหรับเด็กปฐมวัยชั้นปีที่ 3 แบบทดสอบวัดทักษะทางภาษา

แบบสอบถามความพึงพอใจของเด็กปฐมวัยที่มีต่อหนังสือภาพคำกลอน เกมและสื่อภาษาสร้างสรรค์
วิเคราะห์ข้อมูลโดยการหาค่าเฉลี่ย (\bar{x}) ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.) การหาประสิทธิภาพของหนังสือภาพคำกลอน
เกมและสื่อภาษา (E1/E2) ค่าความสอดคล้องของหนังสือภาพคำกลอน เกมและสื่อประสม ค่าความตรงเชิงเนื้อหา
ค่าดัชนีความสอดคล้อง (IOC) ค่าความยาก (p) ค่าอำนาจจำแนก (r) ค่าความเที่ยง (KR - 20) และ (ρ)

ผลการวิจัยพบว่า

1. ผลการพัฒนาหนังสือภาพคำกลอน เกมและสื่อภาษาสร้างสรรค์ เพื่อส่งเสริมทักษะทางภาษาสำหรับเด็กปฐมวัยชั้นปีที่ 3 และแผนการจัดประสบการณ์ ผู้เชี่ยวชาญเห็นว่ามีความสอดคล้อง ได้ค่า IOC เท่ากับ 0.84
2. ผลการหาประสิทธิภาพของหนังสือภาพคำกลอน เกมและสื่อภาษาสร้างสรรค์ เพื่อส่งเสริมทักษะทางภาษาสำหรับเด็กปฐมวัยชั้นปีที่ 3 มีประสิทธิภาพ เท่ากับ 84.20 / 83.50 ซึ่งมีผลเป็นไปตามเกณฑ์ที่กำหนดไว้ 80 / 80
3. เด็กปฐมวัยชั้นปีที่ 3 มีทักษะทางภาษา ในภาพรวมก่อนการจัดประสบการณ์โดยใช้หนังสือภาพคำกลอน เกมและสื่อภาษาสร้างสรรค์ มีคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 26.92 หลังการจัดประสบการณ์มีคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 34.80 เมื่อเปรียบเทียบแล้วพบว่าแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ .01 ซึ่งเป็นไปตามสมมุติฐานที่ตั้งไว้
4. เด็กปฐมวัยชั้นปีที่ 3 มีความพึงพอใจต่อหนังสือภาพคำกลอน เกมและสื่อภาษา ในภาพรวมอยู่ในระดับมากโดยมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 2.76

ที่อยู่อ้างอิง (URL) : <https://publish.vichakan.net/show/473>

วันที่ดำเนินการเผยแพร่ : 27 เมษายน 2567

พิมพ์ : วันที่ 3 มกราคม 2568 เวลา 08.55 น.