



ใบตอบรับการเผยแพร่ผลงานวิชาการ

10 กรกฎาคม 2567

เรื่อง ตอบรับการเผยแพร่บทความ

เรียน สุภัฏญา จิวทอง

ตามที่ท่านได้ส่งข้อมูลบทความ ชื่อเรื่อง

การพัฒนาการจัดประสบการณ์การเรียนรู้โดยใช้บอร์ดเกมเป็นฐานเพื่อส่งเสริมการมีสุขภาพอนามัยสุขนิสัยที่ดี
สำหรับเด็กอนุบาลชั้นปีที่ 2 โรงเรียนชุมชนวัดหนองโพ สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสุพรรณบุรี เขต 2
เพื่อดำเนินการเผยแพร่บนเว็บไซต์ วิชาการดอทเน็ต (Vichakan.net) เมื่อวันที่ 10 กรกฎาคม 2567 นั้น

ทางเว็บไซต์วิชาการดอทเน็ต ขอรับรองว่า ข้อมูลของท่านได้เผยแพร่บนเว็บไซต์ วิชาการดอทเน็ต
รายละเอียดดังนี้

ที่อยู่อ้างอิง (URL) : <https://publish.vichakan.net/show/566>

วันที่ดำเนินการเผยแพร่ : 10 กรกฎาคม 2567

หวังเป็นอย่างยิ่งว่าข้อมูลที่เผยแพร่แล้วนี้ จะเป็นประโยชน์ต่อผู้ที่สนใจ และเป็นแนวทาง
ในการประยุกต์ใช้ให้เกิดประโยชน์ต่อการศึกษาต่อไป

ขอแสดงความนับถือ
เว็บไซต์วิชาการดอทเน็ต
www.Vichakan.net

ชื่อเรื่อง การพัฒนาการจัดประสบการณ์การเรียนรู้โดยใช้บอร์ดเกมเป็นฐานเพื่อส่งเสริมการมีสุขภาพอนามัยสุขุณิสัยที่ดีสำหรับเด็กอนุบาลชั้นปีที่ 2 โรงเรียนชุมชนวัดหนองโพ สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาจันทบุรี เขต 2

ผู้วิจัย สุกัญญา จิวทอง

ปีการศึกษา 2567

บทคัดย่อ

การศึกษาค้นคว้าครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) สร้างและหาประสิทธิภาพของบอร์ดเกมเป็นฐานเพื่อส่งเสริมการมีสุขภาพอนามัยสุขุณิสัยที่ดีสำหรับเด็กอนุบาลชั้นปีที่ 2 ให้มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ที่กำหนด 75/75 2)

ศึกษาผลการใช้บอร์ดเกมเป็นฐานเพื่อส่งเสริมการมีสุขภาพอนามัยสุขุณิสัยที่ดี สำหรับเด็กอนุบาลชั้นปีที่ 2 และ 3)

ศึกษาความพึงพอใจของเด็กที่มีต่อการจัดประสบการณ์เรียนรู้โดยใช้บอร์ดเกมเป็นฐานเพื่อส่งเสริมการมีสุขภาพอนามัยสุขุณิสัยที่ดี โดยทำการศึกษา แบ่งออกเป็น 3 ขั้นตอน ได้แก่ ขั้นตอนที่ 1

การสร้างและประเมินประสิทธิภาพของการจัดประสบการณ์เรียนรู้โดยใช้บอร์ดเกมเป็นฐานเพื่อส่งเสริมการมีสุขภาพอนามัยสุขุณิสัยที่ดีสำหรับเด็กอนุบาลชั้นปีที่ 2 ทำการศึกษาจากผู้เชี่ยวชาญ จำนวน 3 คน และเด็กชั้นอนุบาลปีที่ 2 โรงเรียนวัดดอนสาลี

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาจันทบุรี เขต 2 จำนวน 17 คน เครื่องมือที่ใช้ในการศึกษา คือ

แบบประเมินความเหมาะสมของการจัดประสบการณ์เรียนรู้โดยใช้บอร์ดเกมเป็นฐาน ขั้นตอนที่ 2

การศึกษาค้นคว้าผลการจัดการจัดประสบการณ์เรียนรู้โดยใช้บอร์ดเกมเป็นฐานเพื่อส่งเสริมการมีสุขภาพอนามัยสุขุณิสัยที่ดี

สำหรับเด็กอนุบาลชั้นปีที่ 2 ทำการศึกษาจากเด็กชั้นอนุบาลปีที่ 2/1 โรงเรียนชุมชนวัดหนองโพ ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2567

จำนวน 23 คน โดยทำการสุ่มตัวอย่างแบบกลุ่ม (Cluster Sampling) เครื่องมือที่ใช้ในการศึกษา ประกอบด้วย 2 ประเภท คือ

เครื่องมือที่ใช้ในการทดลองเพื่อการศึกษาผล ได้แก่ แผนการจัดการจัดประสบการณ์เรียนรู้โดยใช้บอร์ดเกมเป็นฐาน

และเครื่องมือที่ใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูล ได้แก่ แบบประเมินสุขภาพอนามัยสุขุณิสัยที่ดี และขั้นตอนที่ 3

การศึกษาค้นคว้าความคิดเห็นของเด็กที่มีต่อการจัดประสบการณ์เรียนรู้โดยใช้บอร์ดเกมเป็นฐาน ทำการศึกษาจากเด็กชั้นอนุบาลปีที่ 2/1

จำนวน 23 คน เครื่องมือที่ใช้ในการศึกษา คือ แบบสอบถามความพึงพอใจของเด็ก การวิเคราะห์ข้อมูลใช้ค่าเฉลี่ย

ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน และการทดสอบค่าที ผลการศึกษาพบว่า 1) แผนการจัดการจัดประสบการณ์การเรียนรู้และบอร์ดเกมบิงโก (Bingo)

อาหารห้าหมู่ เพื่อส่งเสริมการมีสุขภาพอนามัยสุขุณิสัยที่ดี ได้รับการประเมินความเหมาะสมโดยผู้เชี่ยวชาญ อยู่ในระดับมากที่สุด

และมีประสิทธิภาพ เท่ากับ 76.15/79.47 ผ่านเกณฑ์ที่กำหนด 2)

สุขภาพอนามัยสุขุณิสัยที่ดีของเด็กมีคะแนนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และ 3)

เด็กมีความพึงพอใจต่อการจัดประสบการณ์เรียนรู้โดยใช้บอร์ดเกมเป็นฐานเพื่อส่งเสริมการมีสุขภาพอนามัยสุขุณิสัยที่ดี

ภาพรวมอยู่ในระดับมาก

ที่อยู่อ้างอิง (URL) : <https://publish.vichakan.net/show/566>

วันที่ดำเนินการเผยแพร่ : 10 กรกฎาคม 2567

พิมพ์ : วันที่ 13 มีนาคม 2569 เวลา 01.00 น.