



## ใบตอบรับการเผยแพร่ผลงานวิชาการ

24 กรกฎาคม 2567

เรื่อง ตอบรับการเผยแพร่บทความ

เรียน ครูวาสนา จันแจง

ตามที่ท่านได้ส่งข้อมูลบทความ ชื่อเรื่อง โครงการตามหลักสูตรบูรณาการแหล่งเรียนรู้ในท้องถิ่น บูรณาการสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 เรื่อง แหล่งท่องเที่ยวเมืองกำแพงเพชร และการค้าขาย โดยใช้ Math Domino Game หน่วยที่ 1 เรื่องสถานที่ทางศาสนา สถานที่ศักดิ์สิทธิ์ และสถานที่สำคัญทางประวัติศาสตร์กับการบวก การลบเศษส่วน เพื่อดำเนินการเผยแพร่บนเว็บไซต์ วิชาการดอทเน็ต (Vichakan.net) เมื่อวันที่ 24 กรกฎาคม 2567 นั้น

ทางเว็บไซต์วิชาการดอทเน็ต ขอรับรองว่า ข้อมูลของท่านได้เผยแพร่บนเว็บไซต์ วิชาการดอทเน็ต รายละเอียดดังนี้

ที่อยู่อ้างอิง (URL) : <https://publish.vichakan.net/show/619>

วันที่ดำเนินการเผยแพร่ : 24 กรกฎาคม 2567

หวังเป็นอย่างยิ่งว่าข้อมูลที่เผยแพร่แล้วนี้ จะเป็นประโยชน์ต่อผู้ที่สนใจ และเป็นแนวทางในการประยุกต์ใช้ให้เกิดประโยชน์ต่อการศึกษาต่อไป

ขอแสดงความนับถือ  
เว็บไซต์วิชาการดอทเน็ต  
[www.Vichakan.net](http://www.Vichakan.net)

**ชื่อเรื่อง** โครงการตามหลักสูตรบูรณาการแหล่งเรียนรู้ในท้องถิ่น บูรณาการสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์  
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 เรื่อง แหล่งท่องเที่ยวเมืองกำแพงเพชร และการค้าขาย โดยใช้ Math Domino  
Game หน่วยที่ 1 เรื่องสถานที่ทางศาสนา สถานที่ศักดิ์สิทธิ์ และสถานที่สำคัญทางประวัติศาสตร์กับ  
การบวก การลบเศษส่วน

**ผู้วิจัย** ครูวาสนา จ้อนแจง

**ปีการศึกษา** 2567

**บทคัดย่อ**

ชื่อโครงการ      การใช้ Math Domino Game เรื่องสถานที่ทางศาสนา สถานที่ศักดิ์สิทธิ์ และสถานที่สำคัญทาง

ประวัติศาสตร์กับ การบวก การลบเศษส่วน

ผู้จัดทำ      1. เด็กหญิงวิราภรณ์ จันทร์เทศ

2. เด็กหญิงอัยรดา      แสนใหม่

3. เด็กชายศุภชัย      ไม้ป่า

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6

โรงเรียนบ้านโฆมงหัก สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษากำแพงเพชร เขต 1

ปีการศึกษา      2566

ครูที่ปรึกษา      นางวาสนา จ้อนแจง

บทคัดย่อ

โครงการเรื่อง การใช้ Math Domino Game เรื่องสถานที่ทางศาสนา สถานที่ศักดิ์สิทธิ์ และ

สถานที่สำคัญทางประวัติศาสตร์กับ การบวก การลบเศษส่วน มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1. สร้าง Math Domino Game เรื่องสถานที่ทางศาสนา สถานที่ศักดิ์สิทธิ์ และสถานที่สำคัญทางประวัติศาสตร์กับ การบวก การลบเศษส่วน

2. ประเมินความพึงพอใจของนักเรียนที่ได้เล่น Math Domino Game ผลการศึกษา พบว่า 1. สามารถสร้าง Math Domino Game เรื่องสถานที่ทางศาสนา สถานที่ศักดิ์สิทธิ์ และสถานที่สำคัญทางประวัติศาสตร์กับ

การบวก การลบเศษส่วนได้ 2. นักเรียนที่ได้เล่น Math Domino Game เรื่องสถานที่ทางศาสนา สถานที่ศักดิ์สิทธิ์ และสถานที่สำคัญทางประวัติศาสตร์กับ การบวก การลบเศษส่วนมีความพึงพอใจอยู่ในระดับมากที่สุด

---

ที่อยู่อ้างอิง (URL) : <https://publish.vichakan.net/show/619>

วันที่ดำเนินการเผยแพร่ : 24 กรกฎาคม 2567

พิมพ์ : วันที่ 10 เมษายน 2568 เวลา 13.29 น.