



ใบตอบรับการเผยแพร่ผลงานวิชาการ

7 ตุลาคม 2567

เรื่อง ตอบรับการเผยแพร่บทความ

เรียน สิริลักษณ์ แก้วอุทุม

ตามที่ท่านได้ส่งข้อมูลบทความ ชื่อเรื่อง “ขยับสร้างสถานการณ์” เพื่อพัฒนาทักษะการพูดสื่อสารภาษาอังกฤษของนักเรียนชั้น มัธยมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนสลกบาตรวิทยา โดยใช้วิธีการสอนแบบบทบาทสมมติ (Role play) ผ่านกระบวนการจัดการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) "Scenario-Driven Approach" to Enhance English Communication Skills of Mattayomsuksa 5 Students at Salokbatwittaya School Through Role-Playing in Active Learning Process เพื่อดำเนินการเผยแพร่บนเว็บไซต์ วิชาการดอทเน็ต (Vichakan.net) เมื่อวันที่ 7 ตุลาคม 2567 นั้น

ทางเว็บไซต์วิชาการดอทเน็ต ขอรับรองว่า ข้อมูลของท่านได้เผยแพร่บนเว็บไซต์ วิชาการดอทเน็ต รายละเอียดดังนี้

ที่อยู่อ้างอิง (URL) : <https://publish.vichakan.net/show/820>

วันที่ดำเนินการเผยแพร่ : 7 ตุลาคม 2567

หวังเป็นอย่างยิ่งว่าข้อมูลที่เผยแพร่แล้วนี้ จะเป็นประโยชน์ต่อผู้ที่สนใจ และเป็นแนวทางในการประยุกต์ใช้ให้เกิดประโยชน์ต่อการศึกษาต่อไป

ขอแสดงความนับถือ
เว็บไซต์วิชาการดอทเน็ต
www.Vichakan.net

ชื่อเรื่อง “ขยับสร้างสถานการณ์” เพื่อพัฒนาทักษะการพูดสื่อสารภาษาอังกฤษของนักเรียนชั้น มัธยมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนสลกบาตรวิทยา โดยใช้วิธีการสอนแบบบทบาทสมมติ (Role play) ผ่านกระบวนการจัดการเรียนรู้เชิงรุก (Active learning) "Scenario-Driven Approach" to Enhance English Communication Skills of Mattayomsuksa 5 Students at Salokbatwittaya School Through Role-Playing in Active Learning Process

ผู้วิจัย สิริลักษณ์ แก้วอุทุม

ปีการศึกษา 2566

บทคัดย่อ

บทคัดย่อ

วัตถุประสงค์การวิจัยในครั้งนี้ 1)

เพื่อเปรียบเทียบทักษะการพัฒนาทักษะการพูดภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารของนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 โดยใช้กิจกรรมบทบาทสมมติผ่านกระบวนการจัดการเรียนการสอนเชิงรุก (active learning) ก่อนและหลังเรียน 2) เพื่อศึกษาความพึงพอใจของนักเรียนระดับ

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5/1 ที่มีต่อบทเรียนโดยใช้กิจกรรมบทบาทสมมติผ่านกระบวนการจัดการเรียนการสอนเชิงรุก (active learning) เพื่อพัฒนาทักษะการพูดภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารสำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5/1

กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัย คือนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5/1 โรงเรียนสลกบาตรวิทยา ตำบลสลกบาตร

อำเภอขามเฒ่าบุรี จังหวัดกำแพงเพชร ปีการศึกษา 2566 ที่เรียนวิชาภาษาอังกฤษเพิ่มเติม จำนวนนักเรียนทั้งสิ้น 36 คน

ที่ได้มาโดยการเลือกแบบเจาะจง (Purposive Sampling) จากกลุ่มประชากรเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยในครั้งนี้ คือ

เครื่องมือที่ได้แก่ แผนการจัดการเรียนรู้ แบบทดสอบ

วัดทักษะการพูดภาษาอังกฤษ จำนวน 4 ข้อ ใช้ในการทดสอบก่อนและหลังเรียน

และแบบสอบถามความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อบทเรียนโดยใช้กิจกรรมบทบาทสมมติ

ผลการวิจัยพบว่า ทักษะการพูดภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารหลังเรียนโดยใช้กิจกรรมบทบาทสมมติสูงขึ้นกว่าก่อนเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

และนักเรียนมีความพึงพอใจต่อบทบาทสมมติ เพื่อพัฒนาทักษะการพูดภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารอยู่ในระดับพึงพอใจมากที่สุด (Mean = 4.75, S.D. = 0.41)

Abstract

The objectives of this research were: 1) to compare the English communication skills of Mattayomsuksa 5 students before and after using role-playing activities through the active learning process, and 2) to assess the satisfaction of Mattayomsuksa 5 students with the lessons incorporating role-playing activities in the active learning process to enhance their English communication skills. The sample consisted of 36 students from Mattayomsuksa 5 students at Salokbatwittaya School, Kanuwarlaksaburi District, Kamphaeng Phet Province, Thailand, during the 2023 academic year, selected through purposive sampling. The research instruments included lesson plans, a four-item English speaking proficiency test used for pre-test and post-tests, and a student satisfaction questionnaire.

The research findings indicated that the students' English communication skills significantly improved after the lessons involving role-playing activities, with statistical significance at the .05 level. Additionally, the students' satisfaction with the role-playing activities for enhancing their English communication skills was rated at the highest level (Mean = 4.75, S.D. = 0.41).

ที่อยู่อ้างอิง (URL) : <https://publish.vichakan.net/show/820>

วันที่ดำเนินการเผยแพร่ : 7 ตุลาคม 2567

พิมพ์ : วันที่ 23 ตุลาคม 2567 เวลา 14.18 น.