Vichakan.net
https://publish.vichakan.net

ใบตอบรับการเผยแพร่ผลงานวิชาการ

22 ตุลาคม 2567

เรื่อง ตอบรับการเผยแพร่บทคัดย่อ
เรียน นางสาวทิพย์สุดา สันธนะดิลก

ตามที่ท่านได้ส่งข้อมูลบทคัดย่อ ชื่อเรื่อง การพัฒนาคำศัพท์ภาษาอังกฤษโดยใช้เกมบิงโก เรื่อง Food สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนเทศบาลศรีบุณยานุสรณ์ เพื่อดำเนินการเผยแพร่บนเว็บไซต์วิชาการดอทเน็ต (Vichakan.net) เมื่อวันที่ 22 ตุลาคม 2567 นั้น

ทางเว็บไซต์วิชาการดอทเน็ต ขอรับรองว่า ข้อมูลของท่านได้เผยแพร่บทเว็บไซต์ วิชาการดอทเน็ต รายละเอียดดังนี้

ที่อยู่อ้างอิง (URL) : https://publish.vichakan.net/show/834
วันที่ดำเนินการเผยแพร่ : 22 ตุลาคม 2567

หวังเป็นอย่างยิ่งว่าข้อมูลที่เผยแพร่แล้วนี้ จะเป็นประโยชน์ต่อผู้ที่สนใจ และเป็นแนวทางในการประยุกต์ใช้ให้เกิดประโยชน์ต่อการศึกษาต่อไป

ขอแสดงความนับถือ
เว็บไซต์วิชาการดอทเน็ต
www.Vichakan.net

บทคัดย่อดึงจากฐานข้อมูล จัดหน้าด้วยระบบอัตโนมัติ ไม่ใช่ต้นฉบับจากผู้เผยแพร่

ชื่อเรื่อง การพัฒนาคำศัพท์ภาษาอังกฤษโดยใช้เกมบิงโก เรื่อง Food สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนเทศบาลศรีบุณยานุสสรณ์

ผู้วิจัย นางสาวทิพย์สุดา สันธนะดิลก

ปีการศึกษา 2567

บทคัดย่อ

ชื่อเรื่องงานวิจัย การพัฒนาคำศัพท์ภาษาอังกฤษโดยใช้เกมบิงโก เรื่อง Foodสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4ปีการศึกษา 2567ชื่อผู้ทำวิจัย นางสาวทิพย์สุดา สันธนะดิลกกลุ่มสาระการเรียนรู้ ภาษาต่างประเทศ (ภาษาอังกฤษ)
บทคัดย่อ งานวิจัยเรื่อง การพัฒนาคำศัพท์ภาษาอังกฤษโดยใช้เกมบิงโก เรื่อง Food
สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาทักษะการเรียนรู้และจดจำคำศัพท์ภาษาอังกฤษในหัวข้อ Food ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ผ่านการใช้กิจกรรมเกมบิงโก
ซึ่งเป็นเกมที่ช่วยส่งเสริมการมีส่วนร่วมและความสนใจในการเรียนของนักเรียน
อีกทั้งยังส่งเสริมการจดจำคำศัพท์ได้อย่างมีประสิทธิภาพ กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้คือ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 จำนวน 42 คน โดยใช้แบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียนเพื่อวัดผลการพัฒนาคำศัพท์ภาษาอังกฤษ
และใช้กิจกรรมเกมบิงโกเป็นเครื่องมือหลักในการสอนและพัฒนาคำศัพท์ในชั้นเรียน
การเก็บรวบรวมข้อมูลดำเนินการในระยะเวลา 4 สัปดาห์ โดยใช้กิจกรรมเกมบิงโกในชั่วโมงกิจกรรมลดเวลาเรียนเพิ่มเวลารู้ ทั้งหมด 4 ครั้ง ผลการวิจัยพบว่า นักเรียนมีพัฒนาการทางด้านการจดจำคำศัพท์ภาษาอังกฤษในหัวข้อ Food
อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ โดยคะแนนเฉลี่ยหลังการทดลองสูงกว่าคะแนนเฉลี่ยก่อนการทดลอง นอกจากนี้
นักเรียนยังมีทัศนคติเชิงบวกต่อการเรียนรู้คำศัพท์ภาษาอังกฤษผ่านเกมบิงโก
โดยเห็นว่ากิจกรรมดังกล่าวสนุกสนานและมีส่วนร่วม
ทำให้นักเรียนรู้สึกผ่อนคลายและเปิดรับการเรียนรู้มากขึ้น ผลการศึกษานี้แสดงให้เห็นว่า
การใช้เกมบิงโกเป็นสื่อการสอนสามารถช่วยพัฒนาการเรียนรู้คำศัพท์ภาษาอังกฤษได้อย่างมีประสิทธิภาพ
และเป็นแนวทางที่สามารถนำไปประยุกต์ใช้ในการพัฒนาทักษะการเรียนรู้ภาษาอังกฤษในหัวข้ออื่น ๆ ได้เช่นกัน

ที่อยู่อ้างอิง (URL) : https://publish.vichakan.net/show/834
วันที่ดำเนินการเผยแพร่ : 22 ตุลาคม 2567
พิมพ์ : วันที่ 25 พฤศจิกายน 2569 เวลา 19.33 น.