



ใบตอบรับการเผยแพร่ผลงานวิชาการ

24 มกราคม 2568

เรื่อง ตอบรับการเผยแพร่บทคัดย่อ

เรียน อรชา เทพสุวรรณ

ตามที่ท่านได้ส่งข้อมูลบทคัดย่อ ชื่อเรื่อง รูปแบบการพัฒนาผลลัพธ์ทางการเรียน วิชาสังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม เรื่อง พุทธประวัติ โดยใช้ วีดีโอ การ์ตูน Animation ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 เพื่อดำเนินการเผยแพร่บนเว็บไซต์ วิชาการดอทเน็ต (Vichakan.net) เมื่อวันที่ 24 มกราคม 2568 นั้น

ทางเว็บไซต์วิชาการดอทเน็ต ขอรับรองว่า ข้อมูลของท่านได้เผยแพร่บนเว็บไซต์ วิชาการดอทเน็ต รายละเอียดดังนี้

ที่อยู่อ้างอิง (URL) : <https://publish.vichakan.net/show/954>

วันที่ดำเนินการเผยแพร่ : 24 มกราคม 2568

หวังเป็นอย่างยิ่งว่าข้อมูลที่เผยแพร่แล้วนี้ จะเป็นประโยชน์ต่อผู้ที่สนใจ และเป็นแนวทางในการประยุกต์ใช้ให้เกิดประโยชน์ต่อการศึกษาต่อไป

ขอแสดงความนับถือ
เว็บไซต์วิชาการดอทเน็ต

www.Vichakan.net

บทคัดย่อดึงจากฐานข้อมูล จัดหน้าด้วยระบบอัตโนมัติ ไม่ใช่นักบัญชากผู้เผยแพร่

ชื่อเรื่อง รูปแบบการพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน วิชาสังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม เรื่อง พุทธประวัติ โดยใช้ วิดีโอ การ์ตูน Animation ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

ผู้วิจัย อรชา เทพสุวรรณ

ปีการศึกษา 2567

บทคัดย่อ

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์ 1. เพื่อศึกษาสภาพและปัญหาผลสัมฤทธิ์เรื่อง พุทธประวัติ โดยใช้รูปแบบแผนการสอน โดยใช้ วีดีโອ การ์ตูน Animation 2. เพื่อหาแนวทางพัฒนาผลสัมฤทธิ์เรื่อง พุทธประวัติ โดยใช้รูปแบบแผนการสอนโดยใช้ วีดีโอ การ์ตูน Animation 3. เพื่อทดลองใช้รูปแบบการพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาสังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม เรื่อง พุทธประวัติ โดยใช้โดยใช้ วีดีโอ การ์ตูน Animation ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

4. เพื่อประเมินผลการใช้รูปแบบการพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาสังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม เรื่อง พุทธประวัติ โดยใช้โดยใช้ วีดีโอ การ์ตูน Animation ประชากรประกอบด้วยนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 จำนวน 25 คน กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยประกอบด้วยนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 จำนวน 8 คน โดยวิธีเฉพาะเจาะจง (Perprisive Sampling) เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูล ได้แก่ แบบบันทึก แบบสอบถาม แบบทดสอบผลสัมฤทธิ์ สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล ใช้ ค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน และค่าร้อยละ

ผลการวิจัยพื้นฐาน

1. ผลการศึกษารูปแบบการพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาสังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม
เรื่อง พุทธประวัติ โดยใช้โดยใช้ วีดีโอ การ์ตูน Animation ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 พบว่ามีนักเรียนที่ผ่านการทดสอบ จำนวน 20 คน คิดเป็นร้อยละ 79.42 และไม่ผ่านการทดสอบ จำนวน 5 คน คิดเป็นร้อยละ 20.58
ผู้วิจัยจึงนำจำนวนนักเรียนที่ไม่ผ่านเกณฑ์การทดสอบไปพัฒนาผลสัมฤทธิ์เรื่อง พุทธประวัติ โดยใช้โดยใช้ วีดีโอ การ์ตูน Animation

2. ผลการพัฒนารูปแบบการพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาสังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม
เรื่อง พุทธประวัติ โดยใช้โดยใช้ วีดีโอ การ์ตูน Animation ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 พบว่าได้ร่วมอยู่ใน
ระดับดี ร้อยละ 72.97 จากการวิเคราะห์แผนการจัดการเรียนรู้ วิชาสังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม เรื่อง พุทธประวัติ

3. ผลการใช้รูปแบบการพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาสังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม
เรื่อง พุทธประวัติ โดยใช้ วีดีโอ การ์ตูน Animation ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ผู้วิจัยใช้รูปแบบ
การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาสังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม เรื่อง พุทธประวัติ โดยใช้ วีดีโอ การ์ตูน Animation
กับนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 จำนวน 8 คน

4. ผลการศึกษาผลการใช้รูปแบบการพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาสังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม เรื่อง พุทธประวัติ
โดยใช้โดยใช้ วีดีโอ การ์ตูน Animation ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 จำนวน 8 คน ดังนี้

4.1 ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน พื้นที่ หลังใช้รูปแบบการพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาสังคมศึกษา
ศาสนาและวัฒนธรรม เรื่อง พุทธประวัติ โดยใช้โดยใช้ วีดีโอ การ์ตูน Animation
นักเรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง พุทธประวัติ สูงกว่าก่อนใช้รูปแบบการพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาสังคมศึกษา
ศาสนาและวัฒนธรรม เรื่อง พุทธประวัติ โดยใช้โดยใช้ วีดีโอ การสอนแบบบรรยาย พิจารณาได้จาก
ก่อนใช้รูปแบบการพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาสังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม เรื่อง พุทธประวัติ โดยใช้ แผน โดยใช้ วีดีโอ การ์ตูน
Animation ผู้เรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคิดเป็นร้อยละ 40.62 หลังใช้รูปแบบการพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาสังคมศึกษา
ศาสนาและวัฒนธรรม เรื่อง พุทธประวัติ โดยใช้โดยใช้ วีดีโอ การ์ตูน Animation ผู้เรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคิดเป็นร้อยละ 73.75

4.2 ผลการประเมินความพึงพอใจรูปแบบการพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาสังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม เรื่อง
พุทธประวัติ โดยใช้โดยใช้ วีดีโอ การ์ตูน Animation พบว่าโดยรวมอยู่ในระดับมากที่สุด มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.64 เมื่อพิจารณาเป็นรายข้อ พื้นที่
มีค่าเฉลี่ยสูงสุดคือ (ข้อ 1) ครูจัดกิจกรรมให้ผู้เรียนได้ฝึกปฏิบัติ และ (ข้อ 5) ครูได้แนะนำและเป็นที่ปรึกษาเมื่อผู้เรียนมีปัญหาอยู่ระดับมากที่สุด
(= 4.90 , S.D. = 0.32) รองลงมาคือ (ข้อ 2) ได้ศึกษาค้นคว้าจากแหล่งความรู้ต่างๆ ทั้งของจริงและสื่อต่างๆอยู่ระดับมากที่สุด (= 4.80 ,
S.D. = 0.42) และ (ข้อ 3) ได้ศึกษาค้นคว้าและสืบเสาะหาความรู้ด้วยตนเองและ (ข้อ 6)
ผู้เรียนมีโอกาสทำกิจกรรมเพื่อแลกเปลี่ยนเรียนรู้อยู่ระดับมากที่สุด (= 4.70 , S.D. = 0.67)

ที่อยู่อ้างอิง (URL) : <https://publish.vichakan.net/show/954>

วันที่ดำเนินการเผยแพร่ : 24 มกราคม 2568

พิมพ์ : วันที่ 9 พฤษภาคม 2568 เวลา 21.38 น.